

## DIPLOMADO Calidad y Pruebas de Software

### Certificación:

-Diploma de Asistencia por EUD  
-ISTQB Foundation por ISTQB®  
-SDCTM y SPOCTM por  
ScrumStudy® aprobando los  
exámenes internacionales.

### Duración:

80 Horas

### PDU's para PMI®:

22

### Idioma:

Español.

## CONTACTO

### Fundación de Egresados de la Universidad Distrital

Bogotá D.C. / Colombia

Cr. 20 # 32 A - 45

PBX: 7561133

[info@egresadosudistrital.edu.co](mailto:info@egresadosudistrital.edu.co)

Medellín

Carrera 48 No. 20-114

Centro Emp. Ciudad del Rio

Torre 2 Of. 924

Teléfono: +57(4) 560 7740

[informed@egresadosUdistrital.edu.co](mailto:informed@egresadosUdistrital.edu.co)

Correo Electrónico

[info@egresadosudistrital.edu.co](mailto:info@egresadosudistrital.edu.co)

Más Información

[www.egresadosudistrital.edu.co](http://www.egresadosudistrital.edu.co)

## CONTENIDO TEMÁTICO

### I. Técnicas Avanzadas en Levantamiento de Requerimientos

- Entender las Necesidades de los Usuarios e Interesados
- Barreras para Capturar Requerimientos
- Necesidades de los usuarios
- Características de un Producto
- Administración de las Características
- Técnicas para Entender Necesidades de Usuarios e Interesados
- Entrevistas
- Taller de Requerimientos
- Lluvia de Ideas
- Storyboarding
- Juego de Roles
- Prototipación
- Pasos para Entender las Necesidades de los Usuarios e Interesados
- Recomendaciones

### II. SDC Scrum Developer / Desarrollador SCRUM

#### Introducción a SCRUM

- Breve Historia de Scrum
- ¿Por qué Utilizar Scrum?
- ¿Cómo Utilizar Scrum?
- Principios de Scrum

#### Justificación de Negocio

- Entrega Dirigida por Valor
- Importancia del Negocio
- Justificación
- Justificación de Negocio
- Técnicas
- Justificación de la Continuidad del Negocio y Confirmación de Realización de Beneficios
- Riesgos
- Identificación y Evaluación del Riesgo
- Priorización, Mitigación y Comunicación del Riesgo

#### Cambio

- Cambios en Scrum
- Integración de Cambios
- Cambios en el Portafolio y en el Programa

#### Organizaciones

- Roles en Proyectos Scrum

#### Inicio

- Creación de la Visión del Proyecto
- Identificación del Scrum Master y los Stakeholders
- Priorización Basada en Valor
- Time Boxing
- Desarrollo Iterativo

#### Principios

- Control Empírico de Procesos
- Auto-organización
- Colaboración
- Priorización Basada en Valor
- Time Boxing
- Desarrollo Iterativo

## DIPLOMADO Calidad y Pruebas de Software

### Certificación:

- Diploma de Asistencia por EUD
- ISTQB Foundation por ISTQB®
- SDCTM y SPOCTM por ScrumStudy® aprobando los exámenes internacionales.

### Duración:

80 Horas

### PDU's para PMI®:

22

### Idioma:

Español.

## CONTACTO

### Fundación de Egresados de la Universidad Distrital

Bogotá D.C. / Colombia

Cr. 20 # 32 A - 45

PBX: 7561133

[info@egresadosudistrital.edu.co](mailto:info@egresadosudistrital.edu.co)

Medellín

Carrera 48 No. 20-114

Centro Emp. Ciudad del Rio

Torre 2 Of. 924

Teléfono: +57(4) 560 7740

[informed@egresadosudistrital.edu.co](mailto:informed@egresadosudistrital.edu.co)

Correo Electrónico

[info@egresadosudistrital.edu.co](mailto:info@egresadosudistrital.edu.co)

Más Información

[www.egresadosudistrital.edu.co](http://www.egresadosudistrital.edu.co)

## CONTENIDO TEMÁTICO

### Calidad

- Alcance de Calidad y Valor de Negocio
- Criterios de Aceptación y Priorización de Backlog de Productos

### III. SPOC -Product Owner / Propietario de Producto

#### Vista General de Agile y Scrum

- ¿Qué es Agile?
- ¿Para qué usar Agile?
- Manifiesto de Agile
- Principios del Manifiesto de Agile
- Métodos Ágiles
- Otras Metodologías Ágiles
- Vista General de Scrum
- Resumen de Scrum

#### Planeación de Sprints

- Sprints (Desde el Punto de Vista del Product Owner)
- Reuniones de Planeación de Sprints
- Juego de Planeación
- Estimación de Tareas
- El Backlog en los Sprints

#### Roles de Scrum

- Roles de Scrum
- Dueño del Producto (Product Owner)
- Scrum Master
- Ventajas de los Equipos Multi-funcionales

#### Implementación de Scrum

- Junta Diaria
- Junta de Revisión del Sprint
- Junta Retrospectiva de Sprint
- Revisión del Backlog de Producto

#### Planeación en Scrum

- Flujo de Scrum
- Requerimientos en Scrum
- Priorizando el Backlog de Producto
- Administración de Proyectos Adaptable
- Planeación en Scrum
- Historias de Usuarios
- El Concepto de Persona
- Criterios de Aceptación
- Criterios de Hechos Genéricos
- Criterios para una Buena Historia de Usuario
- Estimación
- Importancia del Valor
- Gráficas de Mitigación de Riesgos
- Tableros Scrum

## DIPLOMADO Calidad y Pruebas de Software

### Certificación:

-Diploma de Asistencia por EUD  
-ISTQB Foundation por ISTQB®  
-SDCTM y SPOCTM por  
ScrumStudy® aprobando los  
exámenes internacionales.

### Duración:

80 Horas

### PDU's para PMI®:

22

### Idioma:

Español.

## CONTACTO

### Fundación de Egresados de la Universidad Distrital

Bogotá D.C. / Colombia

Cr. 20 # 32 A - 45

PBX: 7561133

[info@egresadosudistrital.edu.co](mailto:info@egresadosudistrital.edu.co)

Medellín

Carrera 48 No. 20-114

Centro Emp. Ciudad del Rio

Torre 2 Of. 924

Teléfono: +57(4) 560 7740

[infomed@egresadosudistrital.edu.co](mailto:infomed@egresadosudistrital.edu.co)

Correo Electrónico

[info@egresadosudistrital.edu.co](mailto:info@egresadosudistrital.edu.co)

Más Información

[www.egresadosudistrital.edu.co](http://www.egresadosudistrital.edu.co)

## CONTENIDO TEMÁTICO

### Scrum para Grandes Proyectos

- Scrum para Grandes Proyectos
- El Chief Product Owner
- Equipos Distribuidos en Scrum
- Transición a Scrum
- Mapeo de Equipos Tradicionales a Scrum
- Manteniendo el Involucramiento del Stakeholder

### IV. Fundamentos CMMI – DEV para la Calidad

- Conceptos básicos de mejora de procesos y CMMI
- Visión general de los componentes del modelo CMMI
- Representaciones e institucionalización
- Desarrollo de producto
- Gestión de proyectos
- Soporte a los proyectos y a la organización
- Infraestructura para la mejora
- Alta madurez

### V. ISTQB Foundation / Fundamentos en Pruebas de Software

#### Fundamentos de las pruebas de software

- ¿Por qué es necesario probar?
- ¿Qué es la prueba (testing)?
- Principios generales de las pruebas
- Procesos fundamentales de las pruebas
- La psicología de las pruebas
- Los modelos de desarrollo de software
- Los niveles de prueba o fases

#### Pruebas en todo el ciclo de vida del software

- Los tipos u objetivos de prueba
- Pruebas de Mantenimiento

#### Técnicas estáticas

- Repaso y el proceso de prueba
- Proceso de repaso
- Análisis estático utilizando herramientas

#### Técnicas de diseño de prueba

- Identificar y diseñar casos de prueba
- Categorías de técnicas de diseño de prueba
- Basada en Especificación - caja negra (Black-box)
- Basada en Estructura - caja blanca (White-box)
- Técnicas basadas en la experiencia
- Elección de las técnicas de prueba

#### Gestión de pruebas

- Organización de pruebas
- Planificación y estimación de prueba
- El seguimiento y control de los progresos de prueba
- Gestión de la configuración
- Riesgo y pruebas
- Gestión de Incidentes

#### Herramientas de Soporte para pruebas

- Tipos de herramientas de prueba
- El uso efectivo de herramientas, beneficios y riesgos potenciales
- Introducción de una herramienta en una organización